華泰任天堂電視遊樂器叢書㉗

完全攻略本

KING KNIGHT™

國王的騎士

王者之劍

附大型攻略圖

現在，騎士們要開始去救公主了。雷買克、巴魯薩、卡利巴、托比，快去把克莉亞公主救出來吧！

「裏面的跳關帶」是什麼？

什麼是「騎士的魔法」？

完全攻略本目錄

①超級瑪利兄弟完全攻略本…… 120
②薩爾達的傳說完全攻略本…… 120
③魔界村完全攻略本…………… 100
④金牌瑪利完全攻略本……………90
⑤地底探險完全攻略本……………90
⑥中國拳(猛龍過江)攻略本…… 100
⑦小飛俠(原子小金鋼)攻略本… 100
⑧影的傳說攻略本…………………90
⑨宇宙巡航機攻略本………………90
⑩妖怪大魔境攻略本…………… 100
⑪轟炸隊完全攻略本…………… 100
⑫金牌瑪利完全攻略本(25開版) 120
⑬星際戰士完全攻略本………… 110
⑭巴比倫塔完全攻略本………… 100
⑮大盜五衛門完全攻略本……… 100
⑯女武士時光冒險完全攻略本… 100
⑰北斗神拳完全攻略本……………90
⑱高橋名人冒險島攻略本…………90
⑲所羅門之鑰完全攻略本……… 100
⑳超級洞窟(叢林冒險)攻略本… 100
㉑超級鐵板陣完全攻略本……… 100
㉒銀河戰士完全攻略本………… 120
㉓戰場之狼完全攻略本………… 100
㉔神秘的村雨城完全攻略本…… 120
㉕惡魔城完全攻略本…………… 100
㉖勇者鬪惡龍攻略本…………… 100
㉗王者之劍完全攻略本………… 100
㉘太空女超人完全攻略本……… 100
㉙香蕉王子攻略本……………… 100
㉚小猫的故事攻略本…………… 100

KING' KNIGHT

國王的騎士

完全攻略本

騎士們現在要出發了

●

雷買克！托比！卡利巴！巴魯薩！
要趕快把克莉亞公主救出來………

●

LEGEND

在很早很早以前，有一個大陸上建立了兩個王國，這兩個國家名為奧西亞國和伊珊地國，是兩個十分繁榮的國家

兩國經常聯手抵抗外來的敵人，加上貿易往來頻繁，雙方已持續了一百多年的友好關係。但是，最近伊珊國好像有點奇怪，以前每天都有伊珊國的使者來問候，最近很少來了，連從伊珊國來的商人也少得可數，傳聞自從伊珊國換了國王以後，伊珊國就開始有問題。

有一天，奧西亞國的公主克莉亞失蹤了。克莉亞是國王唯一的女兒，她的美麗與溫柔，是奧西亞國的人眾所周知的，所以深受百姓崇憬與愛慕，可說是國家之寶。

國王派了好多人去找克莉亞公主，可是卻連一點線索也沒有找到，最後，他找來了國內最高明的魔法師，問他公主在那裏。

魔法師說：「根據魔法之神所言，公主被當了伊珊地國皇帝的龍抓走了，但是，為了搶回公主和他們打戰，別說是我們的國家，整個大陸都會變得暗無天日，而且，龍會把我們的人民都吃掉。為了挽救這種危機，必需找來住在奧西亞國的四個勇士當國王的騎士，恢復『騎士的傳說』。這四個勇士的名字是雷賈克、托比、卡利巴和巴魯薩。」

國王聽完立刻派人去找這四名勇士，同時也找人調查「騎士的傳說」。原來所謂「騎士的傳說」，是四個騎士為了打倒想毀滅國家的龍，只好去找散佈在世界各地的四種真實的魔法，將它們收集起來，以三名騎士之劍獲得神力，將龍打倒的故事。

可是，原本還滿懷希望的國王，在看到找來的四個勇士時，臉都快變成黑的了，因為，雷賈克是個連劍也不太會用的小伙子，卡利巴是個年老的二流魔法師，巴魯薩只是個會說人話的殘存恐龍族，托比是個盜賊的孩子。

看來如果讓國王的衛兵去，希望不知會大上多少倍。

但是，國王還是讓唯一的希望——四名騎士去救公主了，他決心一旦失敗了，他就要冒著讓大陸陷入黑暗的危險去救女兒。

背負著重大使命的四個人，便各自想著心事分散開來，他們要各自去取得真實魔法，但最後的目的地只有一個，那就是克莉亞公主被俘的伊珊地國中心地卡爾卡上亞城。

他們的前面有龍皇帝放出來的妖怪和各種陷阱，到底他們四人能不能平安無事地將公主救回來呢？或者……

指南

1～4關當中，騎士們可以取得很多裝備，直到第5關才開始攻擊。

四個人要各自在一個有裝備的關裏冒險，增加自己的能力，或是收集一些在第5關所需要的魔法。在四關中，收集完裝備，應過了前面的關卡，四人就要到龍皇帝等在那兒的第5關。

障礙與各關的說明

第1關騎士雷賈克、KNIGHT、武器長劍，動作很迅速

跳關

跳關

跳關、第2關卡利巴魔法師 WIZARD 武器是魔法，跳躍力很強

第4關在此盜賊、THIEF 武器是刀，動作很快

獨角獸巴魯薩、恐龍族人 MONSTER 會旋口中吐火，對敵人的攻擊力很強

跳關

跳關

選擇鈕的操作解說

有裝備的關只要採用選擇的方式，即可一次又一次重新來，作法是在一個關結束時就按開始鈕，使之回到開始的畫面，接著按選擇鈕，即可進入所選的畫面。畫面右側會顯示出裝備水準，以及目前所有的武器種類、魔法等，如果沒有過關，這兒也會有**DEAD**的標示。

在左側閃動的箭頭，可使用操作盤的上下，配合要重新來的人物按Ⓐ鈕，這時會有音樂出現，要確定了才按開始鈕，這時會有標題，然後馬上開始。

但是，如果全部**DEAD**就不用選擇重來了。

裝備的種類

控制器的使用法很簡單，裝備只要向八個方向移動即可取得，其他只要按Ⓐ鈕就可以發射子彈。

騎士的魔法

這些關能使各個成員的威力都增加，目的即是為了第5關的準備工作，所以要先找出隱藏在各處的裝備來，現在將各種裝備介紹一下。

隱藏的裝備一覽

JUMP

彈簧鞋——每次得到跳躍力都會增加，即使掉入陷阱裏也容易逃出來，要爬到山上去的時間也短些。

SPEED

加速鞋——拿到鞋子動作會很快。

SHIELD

急救箱——能增加防禦力，擋得住敵人的攻擊。

WEAPON

威力彈——會增加攻擊力的裝備，會增加連續射擊的次數，以及給予敵人的打擊力。

?

神秘魔法——裏面封閉著非常龐大的魔法。

PARTS

ＡＢＣＤ四種魔法——收集到這些東西，在第5關就可以使用騎士的魔法，但這些魔法必需同樣的魔法收集四個才可以用。

UP

加能源——會增加體力的箭頭。

DOWN

減能源——會減少體力的箭頭。

第 5 關

這關是在龍之城中，可以佈置攻防戰略，只要前面的戰鬥人員裝備都收集齊了，就可以使用騎士的魔法

改變位置時要撿起地下的變位磚塊，撿到 或 時，位置會改變九十度，如果是撿到 或 ，就無法預測會有什麼樣的改變，要注意。

A三角

是卡利巴使用的魔法，可以一擊擊倒沙悟淨

B水晶

托比的魔法，可以毀掉牆。

C鐮刀

巴魯沙的魔法，可以變成龍。

十字架

是雷賈克的魔法，可以變成飛馬。

只要按Ⓑ鈕就可以使用各個魔法

現在就開始吧！

S T A G E 1

KING KNIGHT ™

第 1 關

第 1 關，背向著城牆站著的雷賈克前面，是一片遼濶而可怕的草原，遠處有露出岩石的丘陵和彎彎曲曲的怪樹，現在提起精神出發吧！

STAGE 1

怪物說明

雷賈克

雷賈克一開始就像是拿到了鞋子一般快速行動，其他的人物像卡利巴、巴魯薩和根比，在剛開始的時候動作都很慢，這並不是你的感覺。塞寶是雷賈克在關5將要使用的魔法，但是他必需在1～4關當中，將全部的十字架都撿到，否則就不能使用。如果沒有這個魔法，恐怕連第一關也無法過，所以一定要得到它。
十字架是可以讓四個人都變成無敵飛馬的大魔法，詳情在第5關。

住在奧西亞國的鄉下，是很平凡的的農家小孩，他以劍當武器，在魔草原地帶找尋騎士的魔法。

狼人 Hitpoint=1

在這一關的第一個畫面出現的人物中，最討人厭的就是這個傢伙，牠們不會排成一列出現，而是一隻隻零星現。剛開始會覺得很麻煩，尤其如果把山打壞了就會出現，一旦和昆蟲怪格做總攻擊，會更加可怕。
牠沿著山的地形行動，所以要利用其習性攻擊牠。譬如把地形破壞，然後將牠逼到一個地方去也是個方法。

這就是所謂的狼人，住在草原上，主要是吃人或動物的肉維生。全身都覆蓋著很長的[illegible]，智商很低。

巫婆 Hitpoint=1

從開始到最後都在欺負雷賈克，會騎著掃帚出現，且經常都是三個一組排隊出現，但數量不太多，有時是和地上的妖怪出現，會發出你無法閃躲的子彈來，是心地很壞的巫婆。
攻擊法是首先要記住他的活動路線，如果可能，他一出現馬上就將她消除。
不過，如果你只注意他而沒有注意到地上的敵人，以後就苦了。

這是住在森林裏的壞心眼巫婆，本來就是因爲喜歡做壞事而被放逐，現在仍然住在森林裏。

紅魔蠍 Hitpoint=1

這一個出現最多的就是牠。及時都躲在山裏，只要把地形破壞就會一個接著一個像鬼一樣出現，打死了會再出現，都是昆蟲怪。但是，牠們會向你發射子彈，出現後只會直直向前進，所以不要慌張。
一隻一隻雖然不可怕，但成堆出現就無法消除也躲不開，還可能會被撞倒，是以要趁他未形成威力前一隻隻仔細收拾。在攻擊較激烈的場面，如果格如出現太多，就可能無法避開敵人的子彈，這一點要注意。

喜歡躲在泥土和森林裏的黑暗中，是巨大化的昆蟲，一看到光就會快速爬過去，有這樣的性質。

(洛克斯萊姆)
果凍怪 Hitpoint=2

在要度過第一個難關時會出現，經常都在山上，一發現雷賈克即發射子彈過來。
只是在山上向左右動。要攻擊他很簡單，重點在不要被牠打倒。牠打出的子彈一次只有一發，所以不弄錯即不可怕。可是，有牠在的山上多半都有些裝備在那兒，是以還是要小心取得。

住在山上，只要靠近牠，牠就會噴毒殺了你，然後吃掉，就像活的果凍狀生物。

大嘴魚 Hitpoint=3

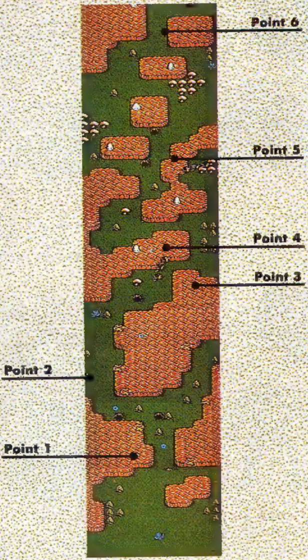
出現於迷宮般的道路前後河中，頭會露出水面或縮進去，一直在等雷賈克來。牠是非常可怕又討厭的怪物，會之發子彈一起發射，如果你想打牠，牠就會縮入水中。
不要勉強打牠，只要穿過牠打來的子彈之間，要渡過河並不太難，如果你認為一定要消滅他，就要牠露出頭的時候正面打他。牠在河裏有慣性的移動方法，所以你可注意敵人的子彈，話說回來，即使你打死他也沒有什麼好處。

住在大河裏，吃附近的獵物，是像食人魚一樣的大魚，如果牠儘量把嘴巴張開，連一隻牛也可以吞下去。

岩石巨人 Hitpoint=4

出現在大嘴巴河的對岸，是這一個畫面的最後怪物。會打出子彈，他的行動範圍是沿著山的地形行動，所以並不真的很可怕。在遇到他以前，你的連續射擊能力應該已經很好，所以不妨趁勢猛烈攻擊他，就可以一口氣打死他。要儘量不像地發射子彈，將這一帶全部掃平。

沿著山等地形行動，很不喜歡自己的領地受到侵襲，對於接近他的人會從遠處扌石子。



現在雷賈克終於要出發了！

Point 1

一開始馬上就要將畫面上的寶物A三角拿到，即可順利地將山打壞，這時不要去追趕狼人就很簡單，然後注意不要掉入陷阱中。

Point 2

在這兒，首先要拿到藏在左邊樹中的寶物彈簧鞋，當 一面行動一面連續發射子彈把山打壞，剩下的就是要注意狼人的攻擊，朝山猛發射子彈，把三連的加能源和彈簧鞋拿到。

Point 3

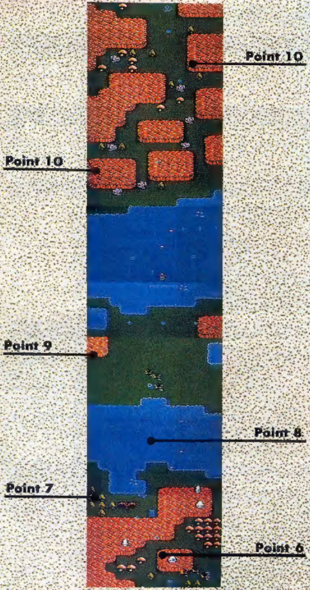
初學者這個部分最好放棄，即使是高段的人，這兩個裝備（特別是彈簧鞋也很難取得。拿到它的要訣，是 point 1 的裝備一出現，就如圖把山打平，所以需要相當熟練的技巧。

Point 4

果凍怪出現了，而且是和巫婆一起聯手攻擊，所以要儘快地巫婆打倒，由左邊按照順序快速地加速鞋、威力彈和力速鞋拿到，只要拿到了威力彈就很簡單。如果體力減弱了，只要把右測加速鞋旁邊的三連加能源取得即可恢復。

Point 5

這是最後的收尾。將第4關右邊的加速鞋、左側的彈簧鞋與右側的彈簧鞋和急救箱都取得之後，便進入地下裏面。等一下，在這以前要先補給體力。地下入口右側的菇菇裏藏有三個連續的加能源，將之找出來增加體力，然後迅速趕到跳關的房間去。如果很遺憾沒有進入跳關的房間，你就拿不到B水晶。



STAGE 1

Point 6

1.不是跳關出來了，就往右側發射三發子彈，拿出威力彈來，它旁邊還有加速鞋呢！

Point 7

這兒需要快速動作在第6關拿到加速鞋了，就要趕快把蘑菇林掃除，把在那邊的山裏睡覺的急救箱拿出來，然後把左側連續的山也打壞，取得四個加能源圍起來的彈簧鞋。這時，右側會出現巫婆，要馬上將她擊倒，平安取得急救箱和彈簧鞋接著爬到山上，從右側第三棵樹下面打過去，這時就會出現C彎力。

Point 8

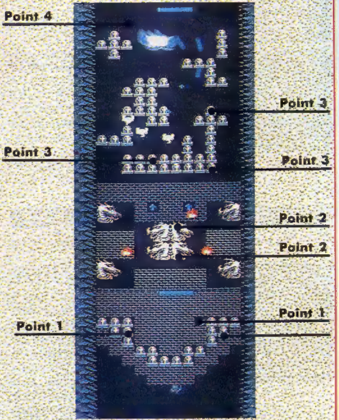
眼前的河裏有大嘴魚在那兒游來游去，但是你可以放心，只要躲開去就不用怕，可以從畫面左側一口氣快速的過去。

Point 9

這是後半段最大的山的迷宮，登陸後首先要一口氣把左邊的山打壞，這時就會出現神秘魔法，但不要慌張，只要在原地不動繼續打它即可。左側會出現巫婆，但是她自己會被子彈打倒而消失，然後可以安心取得彈簧鞋。這分，閃閃發亮的莫里斯出現了，他會沿著迷宮向右走，在右邊的陷陷下面等巫婆。別忘了的山打壞，衝入大嘴魚等著的河裏。

Point 10

現在到了最後。有岩石巨大在山下來來回回走動，你在左側登陸，隨即把過去所有的威力全部拿出來猛打，並沿著攻擊的路線去取得加速鞋，然後把擋道的巨大岩石打垮，同時把右側有口十字架的山打壞取得。



跳關

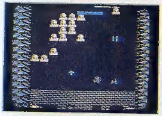
Point 1

一進入這一面的跳關帶，眼前立刻可以看到一排墓碑，墓碑旁邊還就有急救箱，高高興興地取得急救箱，隨即把墓碑打壞，便會出現加能源。但不只是這一點，要趕快把兩側的墓碑也打壞，這兒一樣藏有加能源，快拿到吧！

Point 2

龍頭初次出現，但不可能一下子全部打倒，所以你要專注地攻擊一個。考慮到容易閃躲的情形，還是攻擊畫面中央的龍頭較好。考慮到有兩個向右的，要儘量一靠近就連續發射子彈攻擊。只要躲開這兩個頭，再躲開龍吐出來的火球，即可取得加能源。

Point 3



現在走過Point 2，一口氣將排列的墓碑打壞。最前排右端有加速鞋，而第二排有加能源。在加速鞋那邊有排成十字形的墓碑，裏面藏有水晶。爲了在鬼出來時你可以自由自在地活動，最好先找個空間，譬如多打壞一些墓碑。

Point 4

老是跟鬼作戰，畫面會全部停止，所以要儘量把畫面上的墓碑全部收拾掉，但還是不能出去，對，還要打倒恐龍，打倒了牠就趕快面去！

STAGE 1

首先，你有沒有拿到所需的全部裝備服。需要一面前[redacted]一面取得裝備，如果該拿的沒有拿，你的裝備能力沒有增加，後半段的戰爭就很難應付。[redacted]反的，如果裝備都取得了，後半段會很容易應付，寶物中重要的是威力彈和急救箱，一旦取得兩者，就可以將群敵一掃而光，這樣自然又可以得到其他的裝備。

> 這是第一個寶物關，你過[redacted]了嗎？還沒有——如果你這樣回答，再回頭從 stagel 再來一次吧！

STAGE 2

年老的卡利巴在年輕的時候，魔法本領並不輸給其他人……不過，他的正義感永遠是別人的加倍。
爲了要救出克莉亞公主，他要趕到廢墟去。

KING' KNIGHT ™

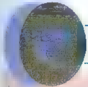
第 2 關

怪物説明

卡利巴

卡利巴的優點是跳躍力，有著一開始即等到一個個的能力。不過，他的動作很慢，所以對敵人的子彈要快些閃躲。在第5關，卡利巴所用的魔法是A三角，使用這種魔法可以瞬間就把沙憎淨消除。如果沒有尼沙斯，會被等在血地裏的一大群的憎淨打死，所以一定要理得。

現在已經稳居，是個年老的魔法師。他以魔法為武器，要到被龍皇帝弄得亂七八糟的發墟法。



龍捲風 Hitpoint=1

在卡利巴將走過去的街上轉來轉去，行動很複雜，所以不靜下來和他作戰就會吃虧。常會因為擔心它的動態而碰到地上的怪物，這樣就會失敗。只要記住它的行動模式，就可以不理會他了。

是一隻頑皮的妖精操作著風把人捲起來，起先只是覺得很好玩，但久而久之，風就有了自我操縱的魔法，變成一種有智慧的風。

藍魔蠍 Hitpoint=2

和第1關出現的藍魔蠍不一樣，這傢伙要連續對牠發射兩枚子彈才會死，偏偏卡利巴的腳程很慢，很難避開牠，所以，藍魔蠍出現的時候，他會無法移動到可以連續發射二枚子彈的地方，最好的方法是牠一出現，卡利巴就移到旁邊去，養成不靠近牠的習慣，否則可能會受到牠的攻擊——勞然牠是撞過來的，被牠撞到卡利也就沒有命了。

■歡黑暗的藍魔蠍不但住在山裏，也住在廢墟的地下室裏。

獨眼野人 Hitpoint=2

和第1關的岩石怪不一樣，沿[illegible]物的旁邊走過來、牠會直[illegible]地上下走動，要儘並對著他的正面打，否則不容易打到。他會發射子彈過去，但只要藍魔蛛沒有出現太多，就不會逃不走

本來是住在山裏面，因為街道已變成廢墟，所以因好奇心也住在廢墟裏，這個獨眼野人個性十分兇暴。

大眼怪 Hitpoint=3

在遊[illegible]中[illegible]到快要結束時有一個廣場，廣場裏面有條紅磚路，大眼怪就在這條路上活動，一面動一面打子彈過來。因為牠的移動範圍及行動目的是紅色街道，所以沒有什麼用處。牠攻擊時是朝著紅色街往下面打過來，這時你要攻擊牠可謂百發百中。此外，只要看清牠行動的模式，然後等在牠要去的目標攻擊也是一個途徑。

這是龍使用魔法製造出來的怪物，有兩隻很大的眼睛，在紅磚道上面來回巡邏。

吐火岩怪 Hitpoint=3

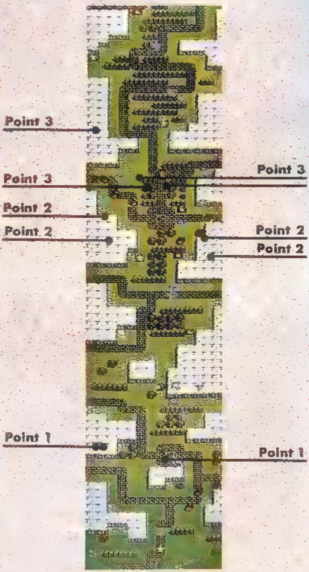
和龍捲風一樣行動很有趣，但習慣了就一點也不可怕，當牠在空中[illegible]小小的[illegible]圈轉動時，動作就[illegible]慢下來，這時候向牠攻[illegible]就可以簡單地打下來。有牠出[illegible]的附近一帶藏有很多藍[illegible]，如果你興緻太高一[illegible]追著打，就會遇到困難。

岩石形成的人頭形怪物，在空中飄來飄去，牠的嘴巴會吐出火來，但最可怕的是他的臉。

雙角怪人 Hitpoint=1

這個遊戲開始時和龍捲風一起轉來轉去的，就是這個怪人。他的頭上有兩隻角，像螃蟹一樣橫著走，仔細看就會發現他只是在一個地方來來回回，絕不會向前後走，所以可安心地攻擊他。但不[illegible]追著打，而是等在他[illegible]走過的路上攻擊。

喜歡會發音的東西，所以老是在廢墟各地找玻璃珠或金幣。

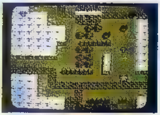


卡利巴要去的廢墟看來亂七八糟的，似乎很難過關，其實却是1 ~ 4關當中最簡單的，所以還是定下心來好好打吧！

Point 1

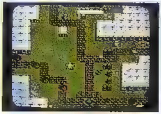
令人高興的是，畫面一開始馬上就出現了B水晶，但是在進去以前，應該要拿到兩種裝備　剛開始時，任何東西都不要打C因為打了頂多只會出現藍魔蜥　對著畫面中央可以看見的水井那邊直直前進，水井裏面藏有加速鞋，附近有雙角怪人徘徊，所以要注意　拿到加速鞋馬上下來到左邊，對畫面左邊的廢墟打　畫面左邊可看到藏有加速鞋和地下鐵入口　避開龍捲風或雙角怪人的攻擊，衝入跳關麥吧！

Point 2



不要以為你從跳關帶出來了就可以放心，馬上有前半個關最大的山林等在那兒，所以從跳關帶出來以後，要馬上對在右上角可見的廢墟連續發射子彈，將之打壞了一定會出現A三角和加速鞋，拿到了宜到跑到畫面左邊、將這個廢墟也打壞，此地有加能源、彈簧鞋和急救箱

Point 3

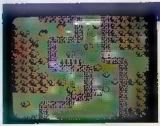


清除了 point 2就到畫面中央，可以看到柵欄圍起來的樹　是不是果樹園？，連同柵欄全部打壞，就可以拿到彈簧鞋和威力彈　接著到左側廢墟下面去取得彈簧鞋，這一帶是獨眼野人和龍捲風攻擊很激烈的地方，要記住戰略圖才容易清除

Point 4

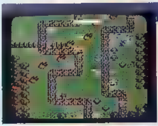
終於到了後半段　至此，畫面上一一出現柵欄就要將它打壞，清除乾淨．因爲地形複雜，所以要多看後面的戰略圖，何處有裝備要牢牢地記住，特別是這一帶散佈了很多加能源，發現了就要別怕麻煩地勤於去撿

Point 5



大眼怪會出現在這個畫面上，要小心一發子彈根本打不死它，另外還有龍捲風、藍魔獸會一起攻擊，所以很可怕，但也沒有什麼可怕的，在畫面右側的柵欄裏藏有O，拿到以後立刻到左側的森林去取加速鞋以前，注意會有很多藍魔獸出現。

Point 6

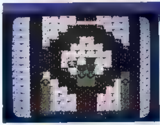


從這兒左側的森林可以得到加速鞋和彈簧鞋，但如果你在畫面的右側，就會遭到大眼睛、龍捲風的集中攻擊，是以沒有把握的時候，就要趕快逃到畫面左側去

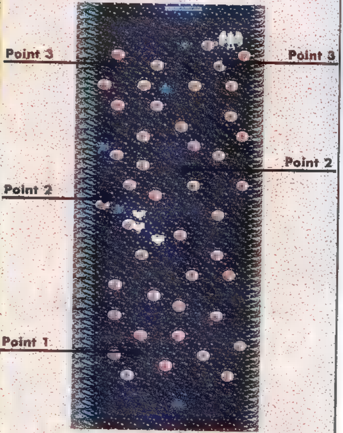
Point 7

這兒的主要對手是吐火岩僵，在廢墟中遺藏有很多藍魔　，　所以在射擊廢墟的時候要小心，不需要時就不要打，但別忘了取得水井中的急救箱

Point 8

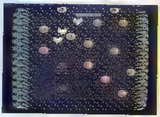


現在到了最後。將左右廢墟打壞，讓加能源出現，接著再打中間的廢墟，這時會出現並列的C彎刀和D十字架，趕快取得它們　但是　，四周有減能源圍繞怎麼辦呢？斜向移動可以從角落進入，但絕對不可以拿減能源，否則體力會減弱，如果弄錯了拿起減能源，要趕快用左右側的加能源來補救。不過，初學者有更好的方法，如圖片一樣，打壞了廢墟就先爬到上面去拿裝備，如此即很簡單，剩下的就是在那兒等時間到



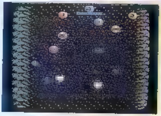
跳關帶

Point 1



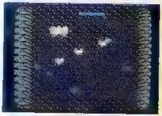
進入跳關帶首先要到左側，這兒有漂亮的水晶球發出亮光，但不需要全部清除，問題在這兒會出現，所以你要先清出可以避開鬼的空間。不過，這時你還不能去對付鬼，因爲卡利巴的魔法依然不夠強，必需對它發射二枚子彈才能打死它。

Point 2



拿到了左側的威力彈就可以開始反擊，增強以後的卡利巴可以一下子打死前面的鬼，所以在取得威力彈以前，最好能離開鬼。在畫面右側有加能源和B水晶，可別忘了去拿，否則你進了跳關即無意義。

Point 3



終於到了最後，這時鬼的攻擊愈來愈嚴重，要把脫它的方法就是到出口去。在畫面停止以前要把加能源拿到，這樣能使急救箱出現，並且把鬼打死，消除搗蛋的水晶球，然後等著恐龍出現，出口在畫面中央右側，可以很快找到。

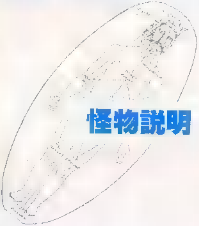
第２關快結束時，你大概對這個遊戲已相當熟悉。卡利也要去的第２關，實際上比其他的關簡單多了，但是也不能因此放心，否則你會把重要的裝備給疏忽掉。

不是只[illegible]取得裝備就好，問題在騎士魔法的裝備　，如果沒有全部拿到，在第5關就無法前進，而此行的目標正是第5關的戰鬥，所以說起來比其他裝備的取得更重要：為什麼要進入跳關帶呢？？沒有其他的理[illegible]，[illegible]是要取得裝備。

巴魯薩[illegible]到與他自已同族的獨角獸所住的森林去，那兒已經因為[illegible]皇帝的魔手摧殘而[illegible]成了死亡森林，但是，[illegible]魯薩[illegible]是踏入了可怕的[illegible]

KING'S KNIGHT

第３關



怪物說明

巴魯薩

剛開始的時候，巴魯薩的防禦力比其他三位騎士更強，這是因為牠擁有和拿到急救箱一樣的威力，這一點對牠很有利。 **拿了彎刀** 第5關能讓牠發揮威力的是稱為彎刀的魔法，牠可以用這個魔法變成龍，只要變成龍，被敵人的子彈打到也沒有關係，還可以向敵人衝過去，把敵人撞[illegible]。不過，必需收集四個彎刀才行，所以要好好注意收集

原本是從伊珊地國逃出來的巴魯薩，為了拯救疼愛牠的克莉亞公主，牠決定與自己的同類為敵，跟牠們戰鬥。

毒蛇妖 Hitpoint=1

潛在森林的樹叢中，有東西碰到身體牠就會向那個方向飛出去，因為眼睛看不見，牠的動作都是正前方向的。

消滅牠的方法和第1關的紅魔蠍一樣，不過，這個毒蛇妖不但住在山裏，也躲在草叢下面或石柱後面，所以要注意。如果拿到威力彈，一發子彈就可以打死兩隻較弱的毒蛇妖，牠們的數目很多，是以不需要的地方別讓牠出現太多。

屍妖 Hitpoint=2

從中段以後，就在廣濶的草原地帶鋸齒狀走過來。他的走法會讓人嚇一跳，但實際打起來卻沒有什麼，如果你不想將他們全部消滅，即可輕易躲開他，可怕的是如果你太大意，就有可能會撞上屍妖。

巴魯薩所去的夜森林，會發生意想不到的事情，屍妖群是其中之一，他是原本分散的屍體被龍皇帝連接起來形成的。

蝙蝠鬼　Hitpoint=1

出現於巴魯薩第一個遇見的湖，他[illegible]著大[illegible]圈出現，飛翔的形態就像蝙[illegible]，但行動的速度很快，也許你看不清楚他實際的樣子，事實上牠就和[illegible]片所示一樣。牠在[illegible]面上出現的時[illegible]與位置都有一定，如果能先看清楚了再把牠打下來，倒是沒有什麼可怕的 。 若沒有打到，要儘[illegible]近[illegible]面中央閃躲[illegible]去。

這就是所謂的魔鬼使者，不會離開夜森林，但是在森林裹，牠[illegible]以很快的速度攻擊人和獸。

壞恐龍　Hitpoint=2

整個第3關牠都在[illegible]，就像毒蛇妖一樣令人討厭，牠會沿著湖邊游動。這種[illegible]恐龍的數[illegible]很少，動作也慢，所以很容易被忽視，但如果你沒有注意到，牠可能[illegible]在背後打你一槍，或者你爲了閃躲敵人而掉進湖裹，就會遇上牠。因此，一發現牠[illegible]好就趕快把牠處理掉。牠一直[illegible]沿著湖邊行動，所以打倒牠的[illegible]即如同要對付大[illegible]怪一樣。

住在湖裹，是古代恐龍的[illegible]，會從口中吐火攻[illegible]會動的東西，因爲不會游泳， 所以只在湖岸邊徘徊。

僵屍　Hitpoint=3

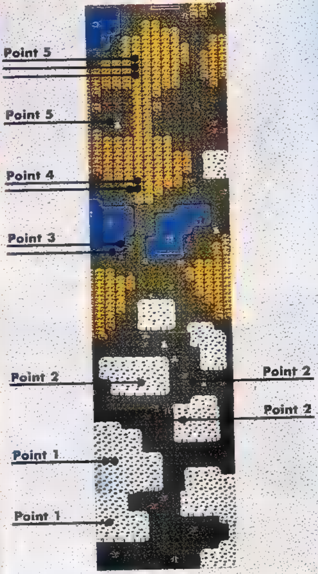
是第3[illegible]最先出現來搗亂巴魯薩的傢伙，多半沿著山等地形邊緣逼近，要對著它打很簡單，但是，剛開始時爲了取得裝備，有很多東西需要破壞，所以根本沒有時間理會它，結果是只在需要時才打他。

守在夜森林的入口不讓陌生人進入。它是從森林跑出來的屍體，住在死亡森林裹。

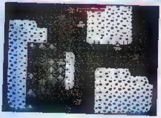
獨角獸　Hitpoint=4

最後一面發射子彈一面在山陰下活動的就是獨角獸。幸好在遇上牠以前，巴魯薩已經很強壯了，根本不怕牠。不過，如果你專心在打山，就可能會吃到獨角獸的子彈，所以還是要多注意四周。形狀和屍妖壯很像，但牠的肚子是藍色的，是以還是可以分辨。

和巴魯薩同種族，但牠是龍皇帝的屬下，巴魯薩不喜歡殺害其他的動物，所以才從同族脫離出來，與人類一起生活。

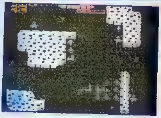


Point 1



獨角獸巴魯薩要出頭了。一開始馬上靠左邊，從這兒打左側的第三、四排山，會出現毒蚊妖，所以要小心打。首先會有威力彈出現，接著有兩個減能源，然後才出現加能源，前面還有彎刀和彈簧鞋，要像圖片一樣先準備好退路，然後把上述裝備全部取得。

Point 2

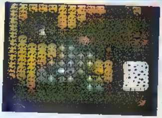


脫離了Point 1，就要馬上到右邊拿出以減能源圍起來的地下出入和加速鞋，但這時候還不可以進入。取得加速鞋以後，把左上方的山稍微打壞一些，即可取得另一個加速鞋，以及藏在右側白色大石柱的彈簧鞋將上述三者拿到以後，就可以到跳關帶去了。

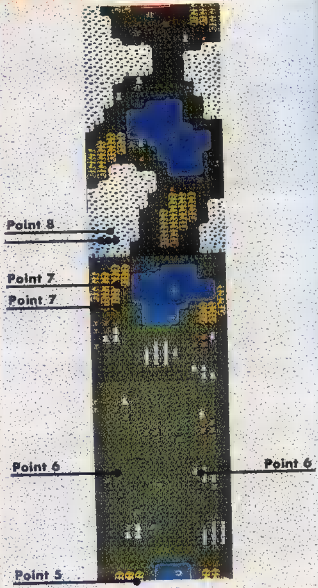
Point 3

從跳關帶出來，馬上把左側的火和草清除，讓加能源和彈簧鞋出現。這時，蝙蝠鬼會飛出來，在這以前，要儘快把湖中的壞恐龍收拾掉。

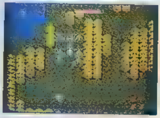
Point 4



一面閃躲蝙蝠鬼的攻擊，一面努力把擋在前面的森林打壞。在很多個減能源當中，有加能源、威力彈和急救箱像階梯一樣排列，沿著階梯從森林中脫離，就要趕快到左側去打壞石像，因為這兒藏有騎士的魔法A三角。為了到達這兒，必需先把森林打壞製造路，這一點要先考慮到。



Point 5

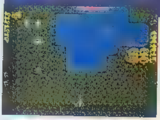


拿到A三角以後，便接著一口氣把畫面中央一帶的森林剷平，你看，出現了威力彈、彈簧鞋、加速鞋和加能源，它們都在等巴魯薩到來，眞是可喜　過了此地就到左邊森林去，湖邊掉了一隻加速鞋在地上；趕快走過去撿起來，立刻去打左側的森林，就會出現了彈簧鞋。

Point 6

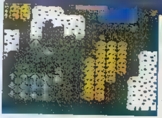
一面避開蠻妖的攻擊一面往前進，左右兩側有柱子和石像，將它們打毀了，在左右相對的地方就會有加能源和加速鞋，要從容地去拿

Point 7



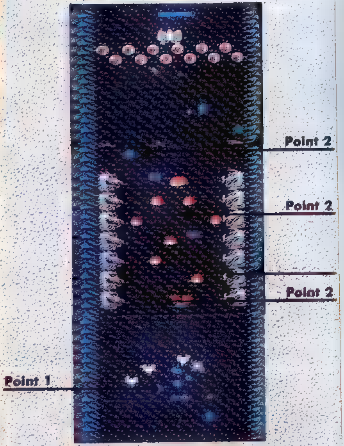
看到沼澤就從右邊到左側去，將地形消除乾淨，一面打恐龍一面到沼澤左側森林，將森林打壞會出現加速鞋，在前面還有加能源出現。

Point 8



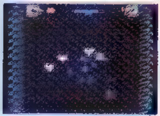
越過了沼澤會有獨角獸來攻擊，要好好對付牠，並且把畫面左側的山全部擊毀，尤其畫面左側的第二～四排，要確實地打壞，但最左側一排則無需打壞，這時，排成二列的減能源那一邊，就會有三個加能源和C十字架出現。再繼續打，會有彈簧鞋出現。在這以前，如果把畫面中央的森林打壞，這兒也有彈簧鞋，但不需要勉強全部取得，只要你做得從容，應該沒有什麼太難的地方。

你可以對著目標打，但是對獨角獸的攻擊要小心些，要盡可能乾淨俐落地收拾牠，可以脫離這個部分，就沒有什麼重要的裝備可拿了，可以在這兒等時間到



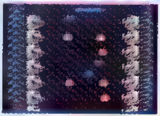
跳關帶

Point 1



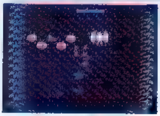
巴[illegible]蘿去的跳關帶很簡單，但是，有些地方很難一開始就把孤伶伶在那裏的加能源拿到，必需先把出現的蝙蝠鬼打[illegible]才行。

Point 2



出來了，到了龍皇帝走廊，一邊各有七個龍頭，相對著噴出火球，要通過這兒很難，要先對一側的龍像連續發射子彈，將兩個龍頭像打壞，接著後退去拿加速鞋，看好時機一口氣跑過去；這時被打到一、二發子彈也沒有關係，但途中的急救箱和B水晶一定要拿到威力彈意離開敵人的子彈，採取直向行動，不要橫向走。

Point 3



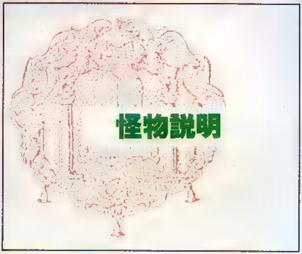
跑過龍頭走廊，馬上有鬼攻過來，這時不要慌張地向後退，[illegible]此被龍頭打到就很可惜，要穩重地行動，拿到加能源時，應[illegible]可以看到排成二列的水[illegible]球，出口在[illegible]側算來的左邊第二格下面，考慮[illegible]還要面對恐龍，還是[illegible]可[illegible]把水[illegible]球全部消除。

> 死亡森林是可怕的一關，在這兒出現的鬼怪行動也有很多種，十分有趣，但也因此很難過關。

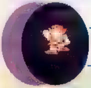
這一關的特徵，是裝備和寶物都在一堆，你只需從容地待在它們隱藏的地方就行了，否則就會因爲疏忽而造成大量的損失。或者你慌張地想要去取；結果被敵方的鬼怪擊倒。所以要多注意這一帶，如果無法過關，何妨再挑戰一次？

離開遙遠的國家，托比所去的地方有大沙漠和大旋風，同時還可以聞到海的氣息，因爲很接近海——沙漠之旅的最後很接近海，托比又向前邁進了一步。

第 4 關



怪物說明



托比

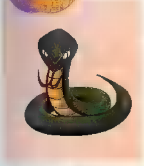
父親是個賊，從小就住在貧民窟裏，在跑步方面，他有信心不輸給任何人。

托比的能力剛開始和雷賈爾一樣，以像是有個加速鞋的速度行動。在遊戲剛開始有這種能力極有幫助。

托比的魔法是B水晶　，使用這種魔法可以把擋在前面的牆全部毀掉。在各個畫面跳關中的B水晶一定要拿到，否則就無法使用這個魔法。記住，一切裝備全部要帶入跳關帶中。

STAGE 4

綠蛇精　Hitpoint＝1



隨便控長在沙漠裏的樹木根部，多半都可以找到這種綠蛇精，牠是吸取樹汁，並補食附近走過的生物維生的。

在沙漠的樹林裏就有大量的綠蛇精，連續發射子彈也奈何不了牠；牠的四周有很多毒蛇，所以出來太多了你會馬上被咬死。征服沙漠不可缺各種裝備，而且一定要為了取得裝備才進行攻擊，不可隨意射擊樹木。雖然如此，沙漠依然是個很難過關的地方，即使威力不太大的綠蛇精亦不容忽視。

毒蠍　Hitpoint＝1

住在沙漠裏的毒蠍，並不是普通的蠍子，牠的身體為粉紅色，從尾包射出來的毒液，可以把很遠的生物都殺死。

在沙漠畫面上，牠是最麻煩又最討人厭的敵方障礙。牠的動作很慢，只會橫向移動，不會上下移動……這麼說似乎很容易清除，但別忘了牠的數量很多，何況還要躲開牠們發射的子彈；為了撿取裝備，還要射擊樹木，如此想就不簡單了。要對付毒蠍，一定要穩重地一下子就把牠打死，但不要追牠，光看清牠往那個方向逃，這才向那個方向射擊就可以打到。即使你繞到牠背後，牠也會射擊你，這一點要注意，要儘量將牠們全部清除。

紅鱆魚 Hitpoint=2

好不容易從沙漠脫離出來，終於來到了[illegible]，不料卻遇到紅鱆魚的攻擊。牠和第1關的大嘴魚一樣，經常在一個地方不動，只是讓頭部露出水面或縮進去。托比遇到海也莫可奈何，所以不要隨便去[illegible]的怪物，一定要慢慢地一隻隻打倒，[illegible]有[illegible]，在島上攻擊會比較簡單。

大鮮魚在海裏，會攻擊漁船及汽船，把船打沈，所以，現在沒有人敢接近海邊。

海蛇 Hitpoint=2

你只要向島嶼射擊，牠就會扭動S形的身體游過來。這是藍色的蛇，大部分的島嶼都有，而海島的攻擊也很重要，所以除非必要別讓牠出現，一旦讓牠出現了也要儘量避開牠，同時要多利用島嶼……只要遵守這三個原則，要清理畫面還比較簡單。尤其是沒有必要別把島嶼打壞了，將來一定會後悔。

住在島上的洞窟內，可以馬上從洞窟進入海中，自己的巢穴被侵入時，牠會很生氣地攻擊。

(poseiton) 波西頓 Hitpoint=3

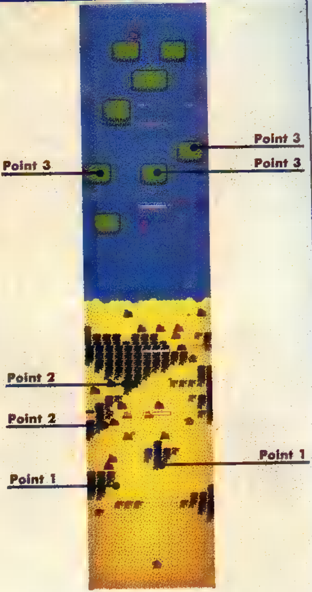
[illegible]跳[illegible]帶出來後，在島上排列走過來的怪物，是[illegible]海神波西頓同族的人。這一帶因[illegible]裝備很多，所以[illegible]儘量將他們打倒，以順利取得裝備。[illegible]離較遠的島[illegible]連島一起打下來，但如果在同一座島上，就不能把島打壞了來將他們打倒，所以較大的島才在島上與他們交戰，小島就要在另一個島或離他們遠些的海上攻擊。將他們留下來很危險，最好全部消滅。

能控制海浪攻擊船的巨人族，拿著矛，討厭陌生人接近他們的島。

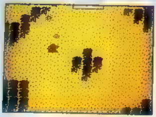
食人鯊 Hitpoint=4

這是第4關最強的怪物，只看到小小的背鰭很難瞄準，加上動作又快，多半不可能一下子打倒，值得安慰的是他只能橫向動。不過，打倒牠並沒有什麼好處，所以最好不要理牠，但如果需要，可以將同一行動的食人鯊全部消滅。仔細研究第4關的方法，好好研究如何閃躲。

長度有五公尺的食人鯊，露出背鰭在海面上游動，雖然明知牠在那兒，但是牠的動作很快，不容易打到。

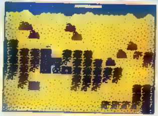


Point 1



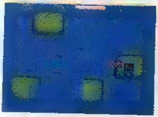
這一個畫面是四個關當中最難的，所以要小心謹慎地面對，第一個難關是要到海邊去的沙漠地帶，這兒有很多毒蠍在見邊，所以必需先將他們清除。初學者絕對不可以打椰子樹，剛開始的彈簧鞋可以拿到，但是，要拿中途的彈簧鞋時會有毒蛇過來，這樣你就無法把毒蠍全部殺死。

Point 2

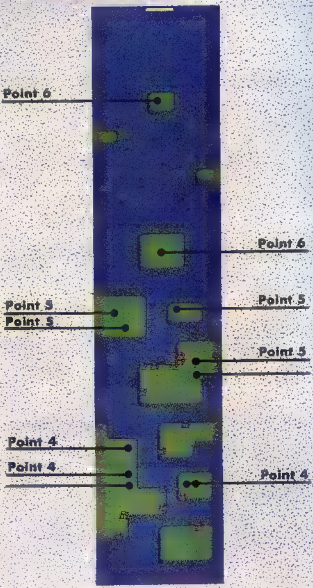


最初出現的毒蠍還全部消除了，就去還在左側的急救箱，在拿到急救箱以前會有蛇出現，要注意　越過此地打稍微中間的椰子樹，這時就會出現加速鞋和彈簧鞋，這兩種裝備出現了，就不要再打其他的椰子樹　把有彈簧鞋的一排樹清除乾淨，這樣路上就會出現減能源和A三角，其他就是把毒蠍全部清除，一面避開子彈，一口氣衝入海裏

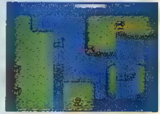
Point 3



進入海裏就到左邊去，這兒和過去不一樣，一動就會被沖走，所以不能動得太快，看到鯊魚也不要理會牠，第一個遇見的島的左側二個島上有加能源，拿到後儘量不要把島全部消除，必要時才打壞它，然後從島上發射子彈就不會有移動上的困難　照這種情形把藏在各島上面的加速鞋和威力彈拿到，然後跑到最右側的島上讓地下出入口出現　其實這兒有個很大的祕密，詳情請看卷末



Point 4

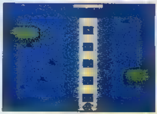


現在是後半段　從跳關帶出來就猛打眼前的島，便會出現加速鞋和彈簧鞋，如果沒有這種本領，從跳關帶出來馬上到左邊去，從照法下面的位置把島打壞，就會出現彎刀·急救箱和加速鞋，它們會依照順序出現，這時如果有時間，就看看在這兒晃邊的波西頓，把他消滅

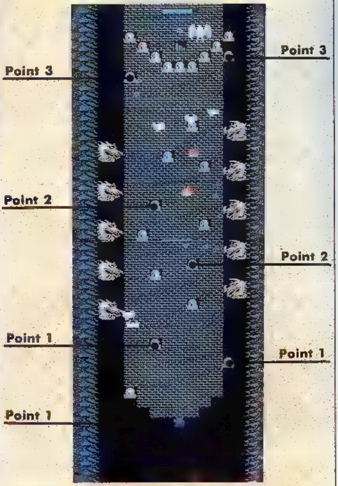
Point 5

可以從point 4 跳出來·就站在左側的島上，一面注意波西頓，同時把對面島上的彈簧鞋和加速鞋打出來　在那邊的島上有彈簧鞋，但不需要勉強去拿，左邊的島上有彈簧鞋和急救箱

Point 6



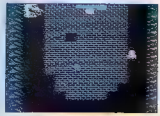
首先把中間島上的中間的山打壞，就有神秘魔法出現，先到島上再避開減能源，就會……海會隨著閃電裂開，即可看到排成一列的加能源，四周只有食人鯊，這太好了，除了五個排在一起的加能源，那端還有D十字架 其左側的小小島上還有加速鞋，但食人鯊那麼多也不得不死心　只要拿到D十字架，就可以把那邊的島打掉，好，出現威力彈了，這是最後的裝備，小心一面注意鯊魚一面取得後，就一口氣跑到沒有食人鯊的地方，在那兒等時間到



STAGE 4

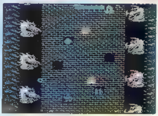
跳關帶

Point 1



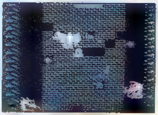
一進去這兒就會出現三個墓碑。但是，這兒什麼都沒有，而且還有鬼出現。墓碑[illegible]打壞再往前進。

Point 2



有相互錯開的龍像，排列在一起吐火球，你要儘可能吸引它們，先研究一下要前進的方向，然後才走過去。表面看來好像很難，實際上要穿過去並不難，應該穩重地走過去。此地有B水晶和威力彈，先將墓碑打壞取得，不過要在龍像之間前進時，要上下移動而儘量不要左右動，即使要斜向移動時，也要很小心注意地動

Point 3



穿過龍像，就可以看到排成V字形的墓碑，但除了兩個墓碑藏有加能源以外，剩下的就是要如何把鬼打死，把墓碑打壞，等恐龍出現。

秘情報

其實托比進去的跳關帶有兩種，這只是其中之一，進入另一邊還需要特殊的操作技巧，現在來看看後面的秘笈

STAGE 4

要到沙漠的盡頭需要多練習幾次，而要到海的盡頭，則需要控制器的技巧、所以我們在此傳授技巧。在海裏移動要儘快按鍵，把十字鈕轉向你想去的地方向，如同按Ⓐ鈕子彈的要領要猛按，接著要停止時對相反方向以相同的要領按。譬如要向右移動，如果向右按二次，托比就會被海水冲向左側，這時如果想停下來，向左方按二次使它停下來，這麼說明可能還是不容易懂，但實際操作就容易明瞭了

這是托比關的最後，你能够把障碍全部清除掉過關嗎？剛開始可能會在沙漩地帶遭受幾次阻碍，這也是莫可奈何的，因爲這是最後一關。

STAGE 5

四個人終於聚集在城堡前面了，現在聳立於他們面前的城堡，即是擄走瑪莉亞公主的龍皇帝所住的地方。將互大的城門推開，四個人便悄悄消失於城堡中。

KING' KNIGHT™

第 5 關

STAGE 5

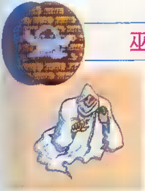
怪物說明

毒蜘蛛　Hitpoint=8

四人一進入城堡，毒蜘蛛立刻出現，牠在地上爬來爬去，會吐出白色的子彈，雖然不是很強的敵人，但牠是獅子像的衛士，經常在血池四周轉來轉去，動作一定是直向的，只要記住這一點就容易處置。

沙悟淨　Hitpoint=64

住在可怕的紅色沸騰血池裏，成羣地從池水露出頭部或縮起來，但生命力很強，所以要打死牠並不容易。牠們會橫向排列起來擋住四人的去路，一般人都會想到必需把牠們打死才能繼續前進，但別忘了我們還有騎士魔法可用



巫師　Hitpoint=4

過了第一關就會遇到巫師，在那裏飄來飄去，很像白色的幽靈，然後像是在畫倒幽一樣消失。但是，你不可輕視他，他很難對付，凡是有巫師出現的地方，你會被牆夾住而無法隨便動彈，要攻擊他時不要亂追，要讓他來到你上面時才打他

無頭武士　Hitpoint=4

出現於中間到最後一帶，數目多又會發射子彈，很難攻擊，也無法全部清除，只能將畫面分成右半或左半段，然後將某處全部徹底清除。他們的動作看來很複雜，但仔細看會發現其實很單純，所以要慎重地攻擊

龍頭怪　Hitpoint=8

龍頭怪住在最後的血池裏，在紅色水中隱約可見的白色物體即是，並不很厲害，但數目很多，打起來很辛苦，所幸牠們都在一個地方不動，只要掌握時機打，就不會覺得可怕。同樣地，也不要全部打死，只要消滅擋住去路的部分即可

現在要介紹的四種像，只要它們發現有人侵入城堡中，就會朝入侵者發射子戰，但除了最後的戰士像外，三座像都有弱點，而四人當中一定有一人知道這個弱點，這個知道的人一出手，即可簡單地將像毀掉， 利用這個優點，就可以到龍皇帝住的地方去，而且去時簡單多了。

龍像

Hitpoint = 32 (128)

只有巴魯薩知道龍像的弱點。面對這個龍像時，其他人都要比巴魯薩加倍射擊，才能擊倒龍像。這個龍像和其他的像不同，是標的物到旁邊來時才會發射子彈，但你不要以為它不會隨便發射子彈而放心地走過去，這樣你一定會吃虧。

獅子像

Hitpoint = 32 (128)

如同睡獅形狀的就是獅子像，從它張大的口中會不斷吐出子彈，是個不容忽視的敵人，至於從它口中吐出的子彈，你只要斜向走過去就可以避開，可以不必全部將它們消滅。其他的人不善於對付它，但卡利巴應該不會太難。

蝙蝠鬼像

Hitpoint = 32 (128)

有魔鬼形態的像就是蝙蝠像，一發現入侵者會馬上打出子彈，和前面的獅子像一樣，只有托比知道它的弱點，所以只要由托比來攻擊，一定可以輕易打倒，但不要只是猛攻擊，如果托比能夠把威力彈全都拿到，應該可以很快打倒它

戰士像

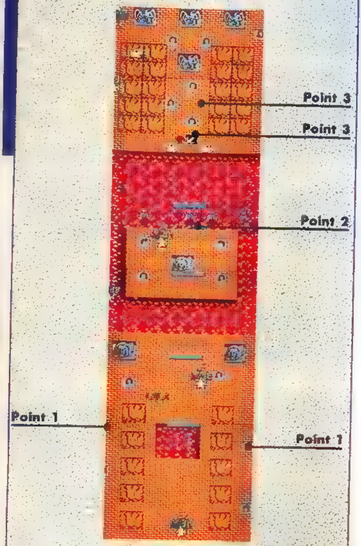
Hitpoint = ∞

和前三座像不一樣，這座像比較兇猛，不論是對誰，戰士像都很強，它在最後的龍頭怪出現的血池那邊，一側有五座相對立，會向從當中鑽過去的標的物，以火球進行攻擊 普通人都過不去，除非先拿到騎士的魔法才能通過

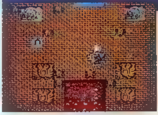
龍皇帝

Hitpoint = ??

當然是這個遊戲中最強的敵人，很不容易打死，要仔細地多看看最後的攻略方法，即使如此，遇上龍皇帝仍然會被打倒數次，但勝利已然在望，想辦法把克莉亞公主救出來吧！

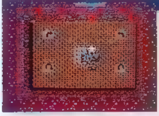


Point 1



第5關一開始，第一個畫面那是由托比領先，但是，你只要看看戰略圖就知道，獅子像很快便會出現，所以還是讓卡利巴領先較有利，■情請看前面的怪物說明　因此，凡是先出來的像，即照接出現的左右順序打倒，取得右側的　，接著一面離開毒蜘蛛，一面到左側去取得　這時，在前面領隊他是卡利巴，以後就■攻擊在兩側的獅子像，打倒了就進入血池，在這兒要注意的是不要跌，以連續射擊的方式將剩下的像打倒

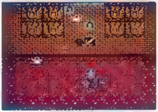
Point 2



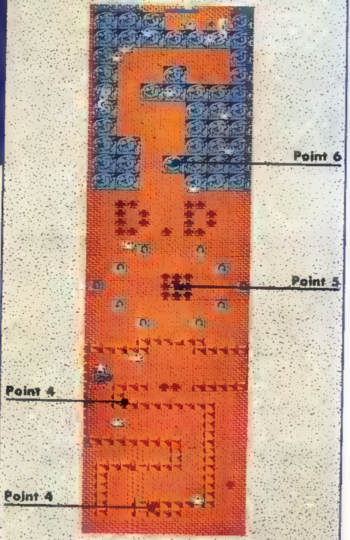
從血池上來，那邊有沙悟淨在等著，他們打出來的子彈可以彈回去一次　當然，如果一開始就把A三角都收集好，即可順利地前進，利用畫面上還有三排的沙悟淨未完全出來的時間，使用A三角的魔法，但沙悟淨還是不會全部死掉　在畫面中央稍微靠向右側的地方，子彈會產生縫隙（照片），避開了來到沙悟淨眼前，立刻按B鈕，前面仍然是卡利巴時，四個人就會變火龍柱，可以發揮魔法的威力，沙悟淨就會全部消失

從血池出來以前，要先對「現在的劍」右側連續射擊，接著打加能源左側，將一雙一雙出現的巫師全部打倒，然後才去拿劍和加能源。

Point 3



從血池出來了，眼■就是現在的劍，和旁邊的加能源也拿到了，再去拿第一個　和第二個　，然後■前面又變成托比了，為什麼會這樣呢？這是因為■■鬼像出現了，這時■有巫師跳出來，你就從■蝠鬼像■始收拾吧！

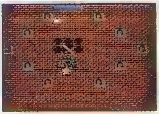


STAGE 5

Point 4

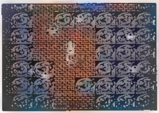
走過[illegible]會受到巫師的攻擊，還有牆擋在前面，這時應該仔細地研究一下戰[illegible]。總共有三個通道，但只有中[illegible]那條可走，要一面躲開撞過來的巫師，一面向中間那條[illegible]前進，到了照片的位置就按B鈕，這時四個人又[illegible]變成火龍柱，在打雷的同時牆會全部毀壞，以後要打倒巫師就簡單了。不過，這個魔法要先拿到[illegible]個B水晶方能用。

Point 5

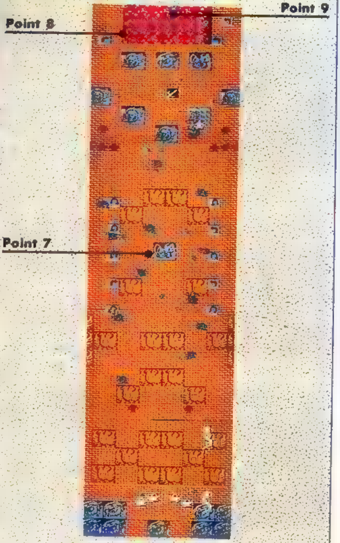


越過牆就有 過去的劍，拿劍以前先朝左下方的加能源繼續打，把二個巫師打死 劍尖到加能源和減能源所圍繞，但不要隨便去拿劍，先要研究一下如何拿，加能源不只一個，要拿到中間的那一個，同時要小心別拿到無用的減能源，拿到了劍，就使用在四周的[icon]或[icon]，將帶頭的人更換成巨大的巴魯薩

Point 6

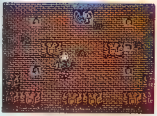


拿到劍以後，就讓巴魯薩帶頭，因為現在輪到巴魯薩的魔法要發揮威力了。如果已經收集了四個C彎刀，就避開「D・D」的減能源到龍像前面去，然後按B鈕，魔法即可發生作用，[illegible]人都會變成龍，變成龍就沒有什麼可怕的，可以飛越龍像上方，這時不論是飛來的巫師或龍像吐出來的子彈都已經不可怕，四人此時已變成無敵，所以儘量把附近一帶的巫師都清除，然後再向前進



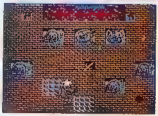
STAGE 5

Point 7



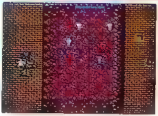
變成龍以後繼續向前進，現在遇到的是無頭武士，他們是強敵，剛開始可能會一再在這兒被打敗，但多玩幾次就會抓竅門，動作看來很複雜的無頭武士，習慣後便不再覺得可怕　無頭武士要在畫面的上半部攻擊他，要熟在一面打擊無頭武士，一面讓卡利巴到前面去，換成他帶頭

Point 8

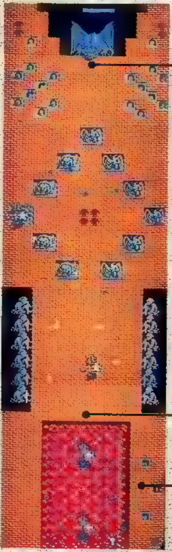


無頭武士不再出現了，這一回是排成V字形的獅子像，其左側有獅子像，龍像、蝙蝠鬼像三種並排，而龍像前面有很重要的「未來之劍」，這就是在攻擊無頭武士時，要讓卡利巴到前面來的目的，卡利巴可以輕易對付獅子像，趕快把獅子像都打壞了，取得未來之劍，再使用血池左側的[illegible]讓雷克走前走到前面，換成由他來帶頭

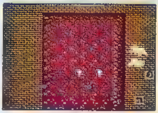
Point 9



血池[illegible]有[illegible]頭怪在那兒晃來晃去，你從正面打當然打不贏，首先要把打倒獅子像時陸地上出現的敵人打倒，因為左岸沒有[illegible]，所以就向前面前面就好，等看到血池最後的部分，就趕快按Ⓑ鈕。

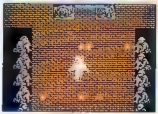


Point 10



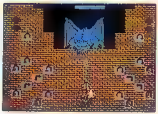
變成飛馬，立刻移到右側將最上面的[icon]拿到，接著轉向下一個蝙蝠鬼像，趁你還是飛馬時將之打下來。到這兒等於只差一朵就到龍皇帝的房間了，加油吧！被獅子像及蝙蝠鬼像圍繞的中間有四個加能源，拿到了就可以恢復體力、準備最後的決戰。

Point 11

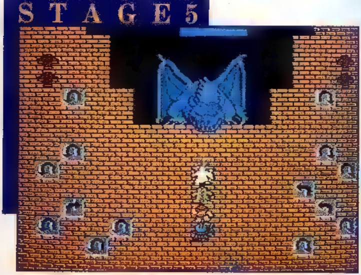


終於到了最後階段，從血溜下來，在路邊有穿盔甲的戰士像，兩側各有五座相對，共有十尊　這些像都在吐大火球，平常人不可能通過，但現在你已經變成了飛馬，已經是無敵，不僅如此，還可以發射子彈，可以要利用現在的無敵，看到獅子像或蝙蝠鬼像就盡量能連續發射子彈　衝破這個難關，就可以進入最後一關，至此只差一步了，你一定可以把龍皇帝擊倒，救出克莉亞公主

Point 12



終於到了龍皇帝的住處，但你不要忘了，龍皇帝才是真正的強敵，他不是普通一打就會倒下去的敵人，必需四人同心協力才能打倒，而且在這以前，也要把三把劍收集全，如果到目前為止，所有的難關都已經過去，你一定可以打倒龍皇帝，擊敗他的方法在下一頁，好好加油，把公主救出來吧！



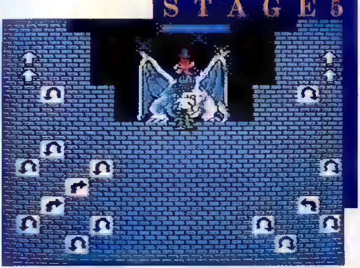
決鬪龍皇帝

到了這裏，四個人是否有在一起？因為要打倒龍皇帝必需四個人合力

可怕的音樂聲開始傳出來，龍皇帝就躺在你們眼前，有四個加能源和各種改變位置用的變位磚塊

龍皇帝的頭突然出現，開始朝四個人發射子彈

■個人向眼前的龍皇帝發射了32發子彈，讓龍皇帝受到某種程度的打擊，這時畫面就會閃動（詳情請看後面），接就轉向，改變帶頭的人



接著就轉向，改變帶頭的人

同樣地朝龍頭發射子彈，又見畫面閃動

如果四個人同樣如此打，就會閃出很大的火花

四個人排成一列，拿著成為一把聖劍的三把劍向前衝

給龍皇帝最後的一擊

恭喜你，還有最後致謝辭等著你！

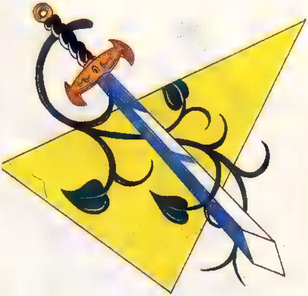
四個人打倒了龍皇帝

平安地救出了克莉亞公主……

終於擊敗龍皇帝，就要看到可愛的克莉亞公主了。冗長而辛苦的戰鬥已經結束，[illegible]西亞王國終於得到和平，這真是可喜可賀的事！

打倒敵人的大頭目龍皇帝，畫面就會變成stage 1開始時的畫面，但似乎有一點不同，那就是四人站立的位置有了改變，雷賈克在下面，但看著看著，雷賈克竟然從畫面上消失了。

畫面又改變，這回是第一次露面的克莉亞公主，雷賈克就站在她身邊，然後會出現公主的謝辭！



特別秘笈

不看後面這一段就無法真正結束

INDEX

- 雷賈克跳關了！
- 雷賈克變成了透明人！
- 以第5關的方式，將魔法和騎士的關係公開出來！
- 這兒有「裏面的跳關stage」！

裝備與攻擊重點的關係

拿到了威力彈有就連續射擊的效果，的確很容易攻擊，但到底是什麼構造會愈來愈强？有沒有人這麼想過？對，到底還要發射幾發子彈，才能把敵人打倒？敵人打中自己幾發，自己就會被打死呢？如果知道這些，這個遊戲玩起來會更加清楚，所以，這一頁要公開全部的系統。

MONSTER NAME	HP	MONSTER NAME	HP
狼人	1	綠蛇精	1
果凍怪	2	毒蠍	1
大嘴魚	3	紅鱒魚	2
岩石巨怪	4	海蛇	2
巫婆	1	波西頓	3
紅魔蠍	1	食人鯊	4
龍捲風	1	恐龍	32
雙角怪人	1	鬼	2
獨眼野人	2	毒蜘蛛	8
大眼怪	3	沙悟淨	64
吐火岩怪	4	巫師	4
僵屍	1	無頭武士	4
蝙蝠鬼	1	龍頭怪	8
毒蛇妖	2	龍像	32(128)
獨角獸	4	獅子像	32(128)
壞恐龍	2	蝙蝠鬼像	32(128)
屍怪	3	戰士像	∞

攻擊力說明

		HITPOINT	
武器—威力彈	沒有	1	1
武器—威力彈	1個	2	1
武器—威力彈	2個	2	2
武器—威力彈	3個	2	3

防禦力說明

騎士的防禦		被殺
防禦力—急救箱	沒有	4
防禦力—急救箱	1個	3
防禦力—急救箱	2個	2
防禦力—急救箱	3個	1

上表的使用方法

一面進行遊戲，一面將自己取得的威力彈或急救箱數目記住。一面看鬼怪的HP，一面對照自己的攻擊力，就可以知道再打幾槍即能够將鬼怪打死。

例如卡利巴的關，大眼怪出現時，卡利巴已經取得一個威力彈，是以卡利巴的攻擊力就有2威力大眼怪的PH是3，如果只打牠一槍，大眼怪的PH就勝1（3－2＝1），倘若再打一槍，大眼怪就沒有PH了，由此可知，只要發射二槍就可以把大眼怪打死。

所謂防禦力，就是每打[illegible]妖怪一次，耐久力或體力就會減少多少的尺度或標準。全部有十二個階段，每一次取得一個加能源，即可增加一階，相反的，取得一個減能源就會失去一階。

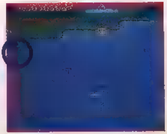
還有這樣的技巧

①啊，雷賈克跳關了………

請看下面的照片。這是在瞬間發生的事，雷賈克在跳關。他在第一個湖中游泳，上岸前的位置在畫面的最左側就會跳關，即突然移到畫面的最右側。
這種技術不只是雷賈克會，巴魯薩、卡利巴和托比都會，而且不只一次。
現在，讓我們來找找看何處可以跳關！

②這回是雷賈克變成透明人………

看看左上方的照片，雷賈克不見了，這時雷賈克並沒有死亡，他只是變成了透明人罷了。在這兒，要變成透明人非常簡單。
譬如雷賈克在第二個湖游泳，在上岸以前的位置還是在畫面的最左側，就可以變成透明人。



③哇，這個組隊好[illegible]！

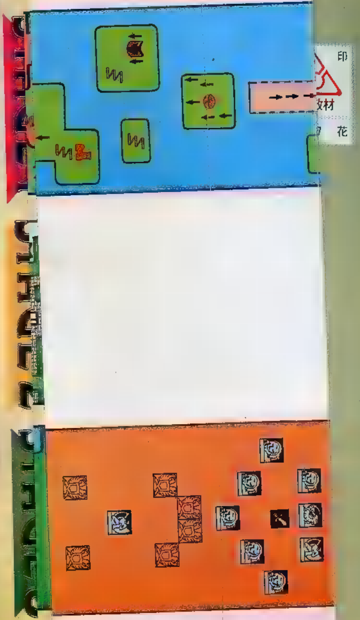
如果你正在為這個問題傷腦筋，現在也沒有問題了，只要你會使用這個技巧，就可以簡單獲勝。
你可以利用托比的B水晶魔法，在越過牆時，將巴魯薩換到隊伍的最前面——這時即需要技巧。

這兒並非全都是[illegible]和[illegible]的地磚，所以要讓巴魯薩轉到前面去很難，但是，你必需把巴魯薩轉到前面去，才能使用他的魔法越過龍像。
此時即可發揮這種技巧的威力 先取得[illegible]或[illegible]，當巴魯薩轉到前面去的時候，就趕快按B鈕，或是按著B鈕才去拿地磚也可以，反正是在巴魯薩移到最前面時才按B鈕，這樣即可使用巴魯薩的魔法，而不用為了攻防問題傷腦筋了

這就是夢幻的「裏面的跳關帶」！

說到這個遊戲的跳關帶，指的是裏面，但這個裏面還有一個裏面，而裏面的裏面並非表面，它一樣是指裏面。唯一遺憾的是，只有托比才能進入這個跳關帶，進入方方很簡單，只要在進入時按選擇鈕即可。

不過，這個「裏面的跳關帶」威力極大，能使你體力充沛，而出來時只有恐龍等在門口。如是，原本很難度過的第四面，就有了希望之光。

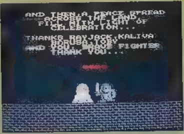


國王的騎士完全攻略本

新聞局出版事業登記證
局版台業字第二九八一號
出版者：華鍵出版社
發行：華鍵出版社
新店市中正路217號4樓
編譯：本社編輯部
總經銷：華泰書店
華泰科學勞作教材社
新店市中正路217號3樓
電話：九一八–八一九六
九一一–五〇二一
郵政劃撥：〇五四八四五〇二
華泰書店帳戶收
特價100元

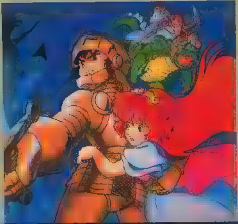
版權所有翻印必究

中華民國75年9月25日初版

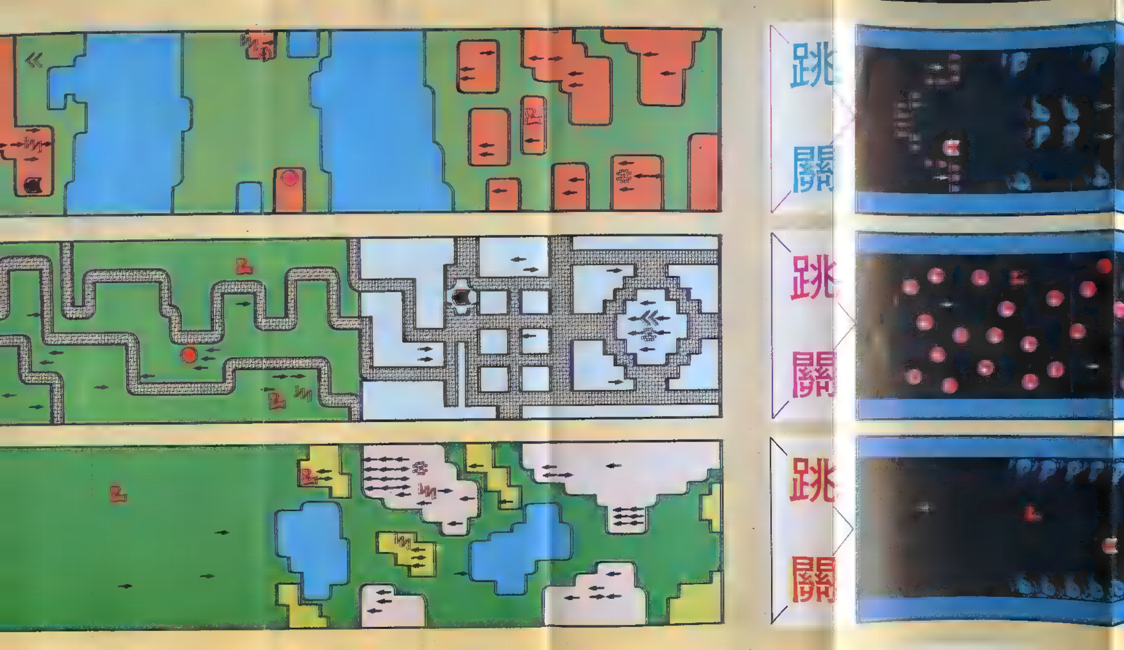


国王的騎士

完全攻略本

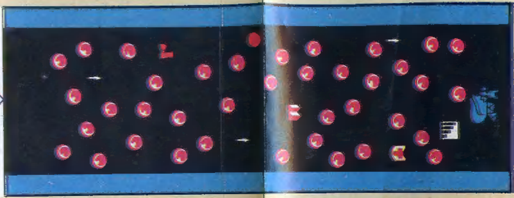


華鍵出版社 定價100元

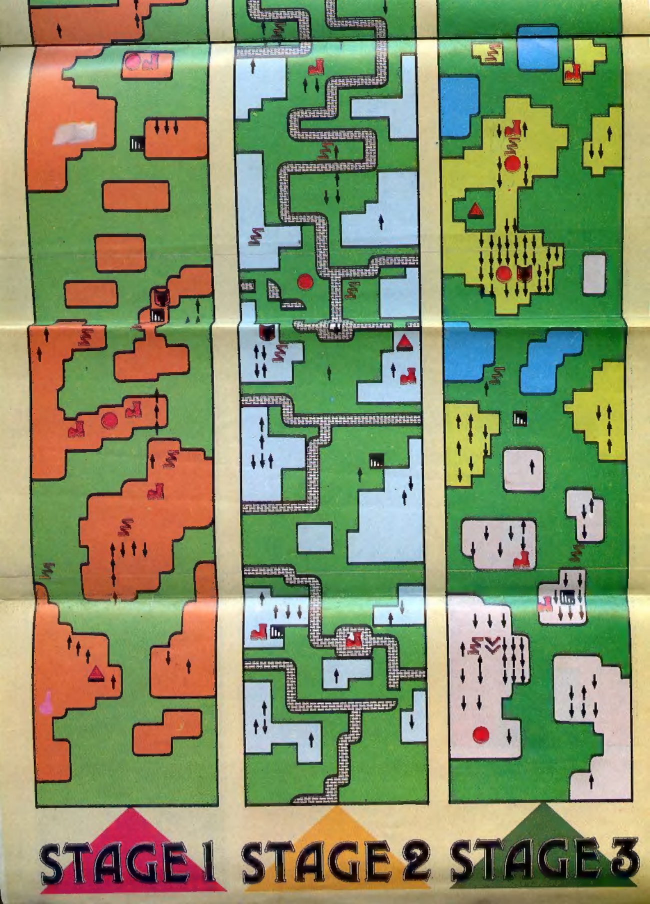

跳關
跳關
跳關

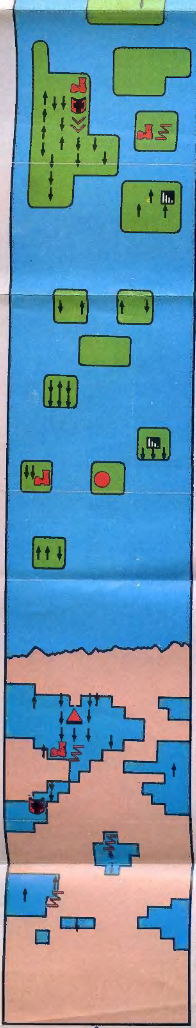
跳關

跳關

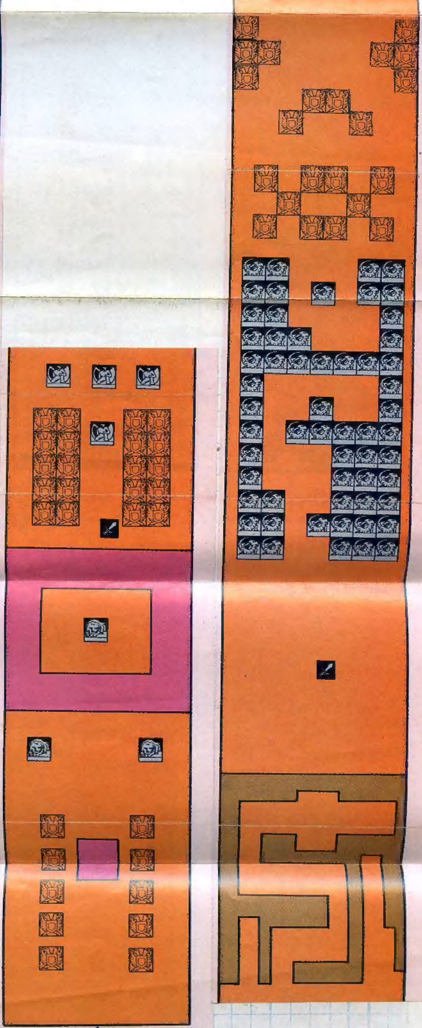


跳關

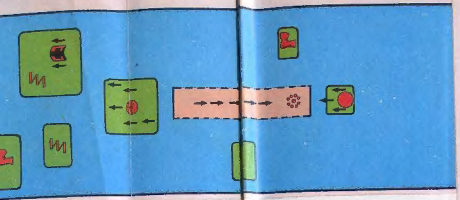

STAGE 1
STAGE 2
STAGE 3



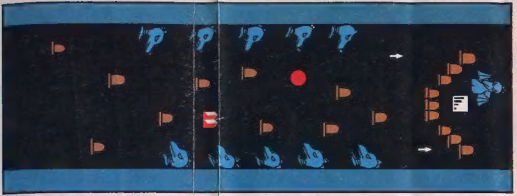
STAGE 4



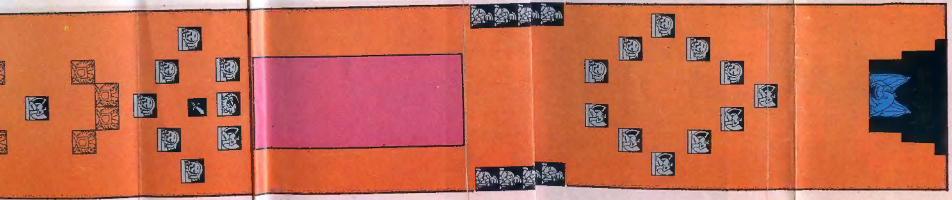
STAGE 5



跳關



?

詳細情形請看74～75頁。

跳關